

## 4. El conflicto entre recursos escasos y necesidades ilimitadas

El *problema económico* básico es que los *seres humanos* tienen unas determinadas *necesidades*, pero para satisfacerlas disponen de *recursos limitados*, es decir, *escasos*. Esta escasez de recursos nos obliga a elegir entre las distintas alternativas que se nos presenten: ¿Qué necesidades vamos a satisfacer con nuestros recursos? ¿Qué necesidades dejaremos insatisfechas?



Tradicionalmente, las necesidades humanas se definen como la sensación de carencia de algo, unida al deseo de satisfacerlas. Estas necesidades las podemos clasificar en dos tipos: unas inherentes a la naturaleza del individuo serían *las necesidades primarias o básicas* que son las necesarias para poder sobrevivir (alimentarse, beber, dormir, etc.) y las otras que proceden por la naturaleza social del hombre, serían *las necesidades secundarias* como el ocio y el esparcimiento.

Las necesidades han ido variando a lo largo del tiempo. Constantemente se van originando nuevas necesidades, dependiendo de muchos factores como el grado de desarrollo económico, el área geográfica en el que se viva, etc.

Debido a la escasez de los recursos, los agentes económicos se ven en la obligación de elegir; así, por ejemplo: las economías domésticas deberán decidir entre comprar pescado congelado (más barato) en vez de fresco y dedicar la diferencia sobrante para cubrir otras necesidades.

Las empresas también deberán decidir qué producir entre las diferentes alternativas. Por ejemplo, en el caso de una empresa agrícola, deberá decidir si produce trigo o cebada. Además, deberá tomar decisiones sobre las distintas combinaciones de los restantes factores de producción (más mano de obra y menos tecnología o viceversa).

El Estado, a su vez, tiene que elegir entre la producción de bienes y servicios necesarios para los individuos como la educación, sanidad, etc.

Hoy en día, se considera necesidades primarias a aquellas necesarias para estar plenamente integrado en la sociedad. El bienestar de la persona ya no consiste exclusivamente en la supervivencia sino en todo lo elemental para poderse desenvolver en el entorno social, cultural y económico.

La escasez es un término relativo. Las necesidades se manifiestan de manera e intensidad diferente dependiendo del tipo de sociedad en el que se viva.

### 4.1. Los bienes económicos y los servicios

La manera de *satisfacer las necesidades* por parte de los individuos es mediante la *utilización o consumo de los bienes y servicios*. Como hemos visto, la escasez es el principal problema económico por lo que la economía se centra en el estudio de los bienes escasos.

Desde el punto de vista económico distinguimos entre bienes y servicios:

- **Bienes** son aquellos elementos materiales que satisfacen, directa o indirectamente, los deseos o necesidades de los seres humanos.

- **Servicios** son aquellas actividades que, sin crear objetos materiales, se destinan directamente o indirectamente a satisfacer las necesidades humanas.

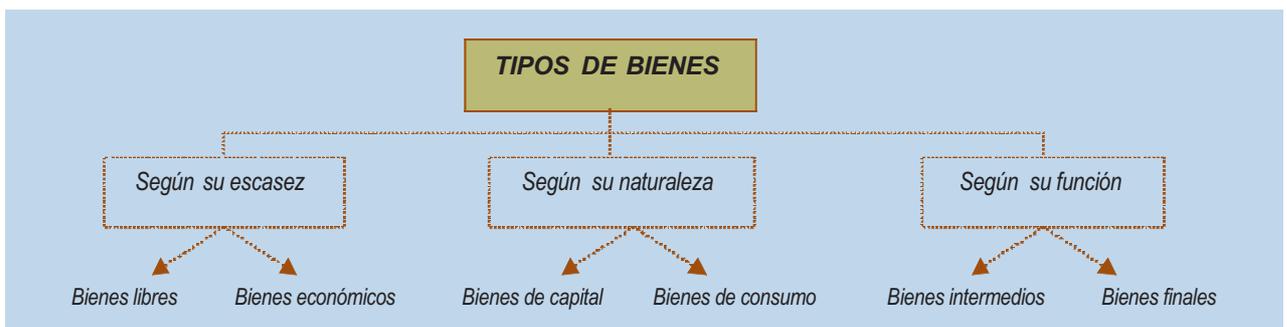
## 4.2. Clasificación de los bienes

**Según su escasez**, los bienes pueden ser libres o económicos. Un *bien libre* es aquel que es abundante y que puede ser obtenido sin ninguna aplicación de recursos, es decir, gratis. Por ejemplo, la luz solar, el aire, etc. Un *bien económico* es aquel que es escaso y necesita la utilización de factores productivos para su obtención, lo que implica un coste y por tanto tienen un valor que está determinado por el precio. Son bienes económicos todos los demás bienes que no son libres.

**Según su naturaleza**, distinguimos entre bienes de capital y bienes de consumo. Los *bienes de capital* son aquellos que no sirven para satisfacer directamente las necesidades humanas. Se utilizan para producir otros bienes. Por ejemplo, la maquinaria, las naves industriales, un tractor, etc. Los *bienes de consumo* o *bienes finales* son los que ya están listos para satisfacer directamente las necesidades. A los bienes de consumo que se agotan al utilizarlos (alimentos, bebidas, etc.) se les denomina *bienes de uso no duradero*, mientras que a los que satisfacen la misma necesidad durante un plazo considerable de tiempo (frigorífico, televisor, vehículo, etc.) se les denomina *bienes de uso duradero*.

Debido a la sobreexplotación del planeta, cada vez hay menos bienes que actualmente se consideran libres (abundantes y gratuitos), y que en un futuro podrían pasar a ser económicos. Por ejemplo, el agua que ha pasado de ser un bien libre y abundante a ser considerado por las Naciones Unidas un recurso escaso a nivel mundial, que hay que cuidar.

**Según su función**, se clasifican en *bienes intermedios* que son aquellos que deben ser transformados para satisfacer necesidades (la harina que se destina para hacer pan, un tablero para hacer una mesa, etc.) y *bienes finales* que son los que ya han sido transformados y están listos para el consumo o su uso (el pan y la mesa del ejemplo anterior).



### Actividades

- Describe un ejemplo en el que debido al problema económico de la escasez debas elegir entre:
  - dos tipos de bienes;
  - dos tipos de servicios.
- Escribe tres necesidades primarias y tres secundarias. Indica los bienes y servicios que utilizarías para satisfacer esas necesidades.
- Describe una necesidad primaria actual que consideres que fue secundaria anteriormente.
- Enumera dos ejemplos de bienes clasificándolos según su escasez, su naturaleza y su función.

## 5. La asignación de los recursos escasos

Ante la escasez de los recursos los agentes económicos se encuentran con el problema de la *toma de decisión* de las siguientes cuestiones: ¿qué producir? o ¿qué gastar? ¿Cuántos recursos destino para unos bienes y cuántos para otros? ¿De qué manera asigno unos recursos que son escasos para poder satisfacer unas necesidades que son ilimitadas?

Dado que las necesidades son ilimitadas y los recursos disponibles son insuficientes para satisfacerlas, la economía deberá dar respuesta a través de la **elección**.

La cantidad de bienes y servicios que se puede producir en una economía depende de la cantidad de los factores de producción utilizados. Como estos factores son escasos, la producción también está limitada. Esto plantea un problema de elección de las distintas posibilidades de producción.

Los recursos de que dispone la sociedad pueden utilizarse para elaborar distintos bienes y servicios, es decir, podemos establecer distintas posibilidades o combinaciones de producción, lo que obligará a **decidir** qué bienes y servicios son prioritarios. Esta *elección* no es gratuita, lleva implícita un *coste de oportunidad* que está relacionado con las necesidades que dejamos de satisfacer si hubiéramos elegido otra alternativa distinta entre las posibles que deben hacer los agentes económicos: las familias distribuyendo el gasto destinado al consumo y las empresas y el Estado decidiendo que bienes o servicios producir.

### 5.1. El coste de oportunidad

La elección que los agentes económicos y la sociedad en general ha de hacer entre producir unos bienes y servicios u otros, o sus distintas combinaciones posibles, es lo que representa *el coste de oportunidad*.

En las **economías domésticas o familias** el problema de elección se refiere a las distintas opciones de gasto posibles. Estas decisiones de consumo influirán a las empresas en su toma de decisión referente a qué bienes o servicios producir.

Supongamos que una familia tiene unos ingresos de 1.250 € mensuales y los distribuye de la siguiente manera:

Alimentación	Vivienda	Vestido	Ocio
450	400	250	150

El *coste de oportunidad* para esta unidad familiar se manifiesta en las distintas posibles alternativas de distribución de sus ingresos. Si decidiese aumentar su gasto en ocio, sería a cargo de disminuir gastos en alimentación, vivienda o vestido.

A las **empresas**, el coste de oportunidad se les puede presentar en las posibles combinaciones de gastos y de producción. Por ejemplo, el coste de oportunidad en las decisiones de gasto se manifestaría en la alternativa de gastar más en publicidad o en mejorar la red de distribución de sus productos. En el caso de las decisiones productivas, la duda podría surgir ante la situación siguiente: ¿debo producir más coches de media cilindrada o de mayor potencia? Si decidimos producir más vehículos de mayor potencia, sería a costa de reducir la producción de los vehículos de menor cilindrada.

El **Estado** expresa sus alternativas de elección en el gasto y en el **ingreso público**. De hecho, los presupuestos generales del Estado reflejan todas las estimaciones de los gastos y de los ingresos para cubrirlos. El coste de oportunidad en las decisiones sobre los gastos se manifiesta en la alternativa posible

de emplear más en educación, a costa de disminuir el gasto en otras partidas (defensa, fomento, etc.). En los ingresos la alternativa se podría presentar a la hora de decidir entre aumentar o disminuir los impuestos en general.

## 5.2. La frontera de posibilidades de producción (FPP)

Hemos dicho más arriba que la economía se apoya en modelos. Los modelos económicos siempre son abstracciones, o simplificaciones, del mundo real que ayudan a explicar cómo funciona la economía o una parte de ella. Uno de ellos es el modelo de la Frontera de Posibilidades de Producción (FPP).

La escasez de recursos significa que aunque se utilicen todos los factores de producción no puede haber una producción ilimitada de bienes y servicios. En consecuencia, los agentes económicos deben escoger qué bienes y servicios han de producir o consumir y de cuáles han de prescindir. Este hecho se puede estudiar a partir del modelo de la FPP.

**Si nos referimos a un país**, la cantidad de los bienes y servicios que puede producir dependerá de la cantidad de factores de producción (naturaleza, mano de obra y capital) que se utilicen. Si una economía está utilizando todos los factores productivos de que dispone de manera eficiente (posibilidad bastante improbable), entonces decimos que está en su máximo potencial productivo o en la frontera de posibilidades de producción.

Cuando nos planteamos en economía **¿cómo producir?**, se debe dar respuesta a **las diferentes combinaciones** que podamos realizar con los factores de producción. Hay países que desarrollan una **producción intensiva en capital** (disponen de gran factor capital), utilizando mucha maquinaria y tecnología y poco factor trabajo (mano de obra). Por el contrario, los **procesos intensivos en trabajo** son los que utilizan mucha mano de obra y poca maquinaria o elementos físicos.

Las respuestas a las preguntas **¿Qué cantidad de bienes y servicios se puede producir?** **¿Cuánto producir?** dependerá de la **cantidad de factores de producción que se utilicen**. Cuántos más se utilicen, mayor será la producción de bienes y servicios.

Para representar gráficamente la curva de la frontera de posibilidades de producción (FPP) partimos de una situación imaginaria de un país que combinando los tres factores de producción, solo produce dos bienes: vehículos y alimentos. Este país tiene que decidir entre las siguientes alternativas:

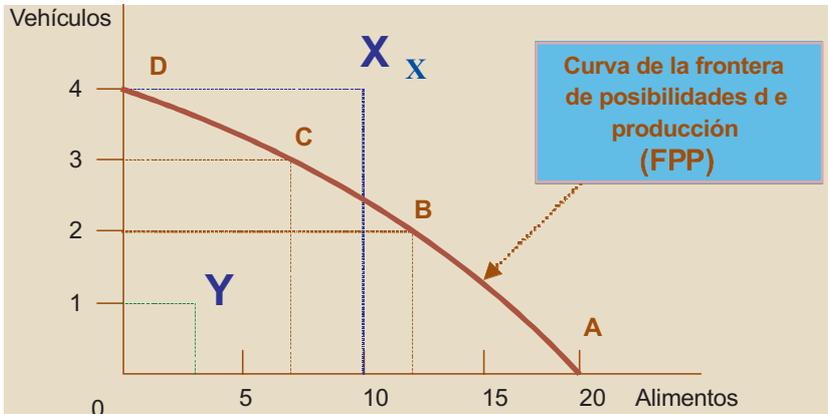
- ✓ Destinar todos los recursos a la producción de alimentos.
- ✓ Destinar todos los recursos a la producción de vehículos.
- ✓ Destinar una parte a la producción de alimentos y otra a la de vehículos.

Imaginemos combinaciones.

Asignación de recursos	Vehículos (millones)	Alimentos (miles)
Combinación A	0	20
Combinación B	2	12
Combinación C	3	7
Combinación D	4	0

**La frontera de posibilidades de producción (FPP)** es el límite máximo que puede alcanzar la producción de una economía imaginaria durante un período, a partir de los factores existentes que puede asignar el sistema económico.

Si lo representamos gráficamente:



Cualquier punto de la curva FPP significa que la economía está utilizando todos los recursos de **manera eficiente**.

Como la curva de la frontera de posibilidades de producción determina el límite máximo que se puede alcanzar en la producción de bienes y servicios de un país en un período de tiempo, la economía debe tener en cuenta esta frontera (FPP) para analizar los principales problemas económicos, ¿Qué, cómo, cuánto y para quién producir?, así como ilustrar el **crecimiento económico** de los países, producido por los avances tecnológicos

Dentro de la curva FPP, tenemos infinitas combinaciones posibles en las que estaríamos aprovechando los recursos productivos, el situarnos en un punto u otro de la curva será la elección de los agentes económicos que intervienen:

- ✓ El punto D representa el caso de elección de dedicar todos los factores productivos del país a la fabricación de coches (por tanto, no hay producción de alimentos). En el punto A, pasa lo contrario (todos los factores se destinan a producir alimentos).
- ✓ Los puntos C y B son más reales, en ellos se combinan los factores productivos de manera que se obtienen distintas combinaciones de productos. En C se producen 3 de vehículos y 7 de alimentos y en B, 2 de vehículos y 12 de alimentos.
- ✓ Las combinaciones de vehículos y alimentos que se producen en el punto X (4 vehículos y 10 de alimentos), o en el área que está fuera de la curva de FPP, nunca se podrán dar, puesto que con los factores de producción que dispone ese país nunca logrará llegar a esa producción (a no ser que se produzca un avance tecnológico o un incremento de algún factor productivo).
- ✓ En la combinación que se da en el punto Y (1 vehículo y 3 de alimentos) o bien en cualquier punto del área inferior a la curva FPP, se están desaprovechando los recursos o factores que dispone el país, es decir, hay recursos ociosos o desempleados, puesto que se podría producir más cantidad de bienes y servicios. La actividad económica es **ineficiente**.

Por último, en la curva de FPP puede haber dos tipos de movimiento. *El primero*, se trata de un *movimiento a lo largo de la curva* y el *segundo* mediante un *desplazamiento de la curva de FPP*.

- ✓ El primer caso se produce cuando hay un cambio en la elección de la producción utilizando todos los factores productivos. En ejemplo sería el pasar del punto B al C (se decide aumentar la producción de vehículos en una unidad, reduciendo la producción de alimentos en 5 unidades).
- ✓ El segundo caso, consistente en el desplazamiento de la curva de FPP a otra FPP', se produce cuando hay un incremento de los recursos productivos o bien un **avance tecnológico**. En nuestro ejemplo, serviría el caso de una nueva máquina de fabricación de coches que utiliza menos mano de obra y ésta es absorbida por la industria de alimentación. Esto provocaría una mayor capacidad productiva del país que quedaría representada por la nueva curva FPP', cambiando de nuevo las elecciones posibles, (nuevo punto E, 3 vehículos y 14 de alimento o F, etc.) con los nuevos factores de producción.

